Para todas las pruebas tendremos en cuenta que la combinación Ganadora será compuesta de los colores de forma consecutiva:

Modo fácil: CombinacionGanadora{1,2,3,4}

Modo medio: CombinacionGanadora{1,2,3,4,5,6}

Modo difícil: CombinacionGanadora{1,2,3,4,5,6,7,8,8}

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase de equivalencias validas | | Clases de equivalencias no validas | | | | | Casos de pruebas | Valores limites | Comentarios |
| Combinación acertada |  | | Error comprobación manual | Error longitud demasiado larga | Error posiciones de la combinación no inicializadas | Repetir colores en la combinación |  |  |  |
| x |  | |  |  |  |  | Modo fácil:  Intento{1,2,3,4}  Modo medio:  Intento{1,2,3,4,5,6}  Modo difícil:  Intento{1,2,3,4,5,6,7,8,8,} |  |  |
|  |  | |  |  |  | x | Modo fácil:  Intento{1,1,2,2}  Modo medio:  Intento{1,2,3,4,4,5} |  | El software solo permitirá repetir colores en el modo de juego difícil |
|  |  |  | |  | x |  | Modo fácil:  Intento{null,null,3,2)  Modo medio:  Intento{null,1,2,3,4,5}  Modo difícil:  Intento{null,1,2,3,4,5,6,7} |  | El software no permite que una de las posiciones de la combinación no este inicializada |
|  |  |  | | x |  |  | Modo fácil:  Intento{1,2,3,4,5}  Modo medio:  Intento{1,2,3,4,5,6,7}  Modo difícil:  Intento{1,2,3,4,5,6,7,8,8} |  | El software no permite crear una combinación más larga de lo permitido |
|  |  | x | |  |  |  | Modo fácil:  Intento{1,2,3,4}  Respuesta manual:  Anexo 1.  Modo medio:  Intento{1,2,3,4,5,6}  Respuesta manual:  Anexo 2. |  | Si el software detecta un error en la respuesta manual del usuario sustituirá la respuesta del usuario por la comprobación real |

Anexo 1: Respuesta manual{aciertoCompleto,aciertoCompleto, aciertoSoloColor, aciertoCompleto}

Anexo 2: Respuesta manual{aciertoCompleto, aciertoCompleto, aciertoSoloColor, aciertoCompleto, aciertoSoloPosicion, aciertoCompleto}